

G-STAR 2020, 온라인 BTC 참가 접수 안내

지스타조직위원회는 아래의 일정으로 온라인 참가 접수를 진행합니다.
온라인 참여를 희망하실 경우, 아래의 문의처로 문의 부탁드립니다.

1. 참가접수 일정

일정	내용
8.13(목) ~ 8.21(금)	1차 접수
8.24(월) ~ 8.28(금)	2차 접수
8.31(월) ~ 9.29(화)	추가 접수
9.14(월) ~ 9.25(금)	중소-인디-학교(아카데미) 참가 접수
~ 9.29(화)	파트너십 및 콘텐츠 파트너 접수/협약

2. 일반 참가 접수 안내

- 1) 신청 희망시, 설명서와 신청서를 사무국에 요청
- 2) 신청서 출력, 작성, 날인 후 이를 스캔하여 지스타 사무국 담당자에게 e-mail을 통해 제출
 - 접수는 지정된 일자 및 시간에 진행 (마감 후 접수 불가)
 - 접수 후, 신청기업은 유선 전화 등을 통하여 지스타 사무국에 접수 여부 확인
 - 신청기업의 접수 여부 미확인을 통해 발생한 문제에 대해 지스타 사무국은 책임지지 않음
- 3) 참여 방식 및 편성 일정 협의
 - 자체 제작 여부, 지스타 스테이지 사용 등 참여 방식에 대한 협의 진행 (차수 별, 지정 협의 기간 내)
 - 지스타 4일 간, 발표 시간 등 지스타 4일 중 편성 일정 협의 (차수 별, 지정 협의 기간 내)

3. 중소-인디-학교(아카데미) 참가 접수 안내

- 1) 신청 희망시, 신청서를 사무국에 요청
- 2) 신청서 출력, 작성, 날인 후 이를 스캔하여 지스타 사무국 담당자에게 e-mail을 통해 제출
 - 접수는 지정된 일자 및 시간에 진행 (마감 후 접수 불가)
 - 접수 후, 신청기업은 유선 전화 등을 통하여 지스타 사무국에 접수 여부 확인
 - 신청기업/학교(아카데미)의 접수 여부 미확인을 통해 발생한 문제에 대해 지스타 사무국은 책임지지 않음

3) 추가 안내사항

- 별도의 참가비는 없으며, 참가 가능 여부는 주최자의 내규에 따름
 - ※ 기업형태(규모 등), 교육기관 유무 / 콘텐츠(인디게임 연관) 등 종합 평가
- 참가 접수된 게임은 주최자 심사 후 참가 여부 확정
 - ※ 사행성, 폭력성 등 부적절하다고 판단되는 콘텐츠는 심사에서 제외될 수 있음
 - ※ 심사를 통해 우수 인디게임을 선정하며, 선정 수는 방송 편성 계획에 따름
- 접수 후 주최자가 심사를 위해 요구하는 시연 영상, 게임 소개서 등을 지정된 기간까지 반드시 제출하여야 함
 - ※ 소개 자료 제출 마감일 : 10.12(월) / 심사 결과 안내 : 10.16(금), 개별 통보
- 주최사는 우수 인디 게임을 소개하는 형태의 방송 프로그램을 제작하여 방송함. 구체적인 제작방식은 참가 확정 대상에게 별도 통보됨

4. 주의사항

- 참가 접수 안내 자료의 가이드를 따라 협의 진행됨
- 모든 온라인 전시 참가는 운영 규정을 준수하여 진행되어야 함

■ 일반 참가문의

- 지스타조직위원회
 - 이메일 : info@gstar.or.kr / kyle@gamek.or.kr
 - 담 당 : 이강열 팀장(02-6203-1996)

■ 중소-인디-학교(아카데미) 참가문의

- 지스타조직위원회
 - 이메일 : indie@gstar.or.kr
 - 담 당 : 유연철 매니저 (070-7834-1995)